

この度はデジタルサイネージ OTOMO をご購入いただきありがとうございます。 このクイックリファレンスでは、OTOMO を実際に運用するための流れを記載しております。 本書に無い機能の詳細などは、個別マニュアルまたは弊社担当者までお問い合わせください。

OTOMO にはデジタルサイネージを運用するために必要な全てのソフトウェアが付いています。 導入後、実運用でお客様が困らないよう、手早く、簡単にコンテンツの作成やスケジュール配信ができるようになっています。



☆ クイックリファレンス

Ver.1.0

♥ コンテンツ作成の流れ

- 1 テンプレート エディターでコンテンツのテンプレートを作成します。
- 2 サイネージクリエイターでテンプレートを読み込み、写真、文字を流し込みます。
- 3 プレイリストマネージャーでコンテンツの表示時間、曜日などを設定します。
- 4 プレイリストマネージャーから STB ヘコンテンツデータを転送します。



⊘ プレイリスト マネージャー ① コンテンツデータを STB へ転送。

プレイリスト マネージャーは、下図① [STB 画面]と下図②[Playlist 画面] があり、画面上部のタブ STB Playlist をクリックする ことで画面切替を行います。



②Playlist 画面 下図①で選択した「STB」 の中に入っているコンテンツ が表示されます。

- 作成したコンテンツをサイネージ本体に表示するため、コンテンツデータをSTBに転送します。
 「STB画面」より、タブ (Payis) をクリックします。
- 2「Playlist 画面」より、アイコン□↓をクリック。新規コンテンツデータを「Playlist 画面」に追加します。
- 3 「Playlist 画面」より、アイコン 🚰 をクリック。コンテンツデータを STB に転送ます。



①ネットワーク上にある全ての STB を検索
 ②選択された STB のデータを全てダウンロード
 ③選択された STB に全てのデータをアップロード
 ④選択された STB 内のデータを全て削除
 ⑤選択された STB の名前を変更
 ⑥終了
 ⑦新規データ追加
 ⑧データプロパティの変更
 ⑨データの削除
 ⑩STB ヘデータ転送

⊘ プレイリスト マネージャー ② コンテンツの表示順/スケジュール設定。

「Playlist画面」では、基本的に表示している上から順番にコンテンツが放映されます。

表示順位は簡単なマウス操作で変更できます。



⊘ サイネージクリエイター ① コンテンツのスケジュール設定。

- [画像挿入]ボタンなどコンテンツ作成時に使用 する操作ボタンの一覧です。
- ② 登録済みのテンプレートが表示されます。
- ③ 作成中のコンテンツの内容が表示されます。

	O·TO·MO Signage Creator Ver 1.0.1	- 🗆 🗙
₩ 🖬 🛩 🖬	[] [] () () () () () () () () () () () () ()	
 (2)テンプレー 	③コンテンツ作成エリア -トリスト	
٢		• ان (



①新規作成 ②項目にデータを入力 ③プロパティ設定 ④カメラ起動
⑤読み込み画像一覧表示 ⑥Playlist 呼び出し ⑦保存 ⑧呼び出し
⑨拡大表示 ⑩縮小表示 ⑪終了 ⑫スタンプ ⑬イメージ ⑭テキスト
⑤削除 ⑯素材の拡大 ⑰素材の縮小

⊘ サイネージクリエイター ② コンテンツの作成。

- 1 テンプレートリストより、使用したいテンプレートを選択しクリックします。
- 2 撮影する場合 6クリックすると、内臓カメラが起動します。撮影すると自動で写真エリアに配置されます。

撮影済画像の場合

- 3 をクリックし、タイトル、価格などの文字内容を入力します。
- 4 画像にアクセントをつけたい場合は、 📥 をクリックし、スタンプを挿入します。



5 完成後、 をクリック。 プレイリストマネージャーが立ち上がるので、 そのまま STB に転送します。



テンプレートエディターは「ファイル」「ベース」「パーツ」の3つのカテゴリがあります。 ファイル:作成したテンプレートの「保存」や「読み込み」を行います。 ベース:テンプレートの縦横サイズや写真エリアの有無、サイズなどを設定します。 パーツ:テキストや画像、スタンプのレイアウトなどを設定します。



- ベース画面でテンプレートのサイズ、背景色、背景画像を決定します。
 また、写真を配置する場合は
 をクリックして、サイズ、位置を決定します。
- パーツ画面で「タイトル」「価格」などの文字位置、サイズを設定します。
 テンプレートに入れる画像やスタンプなどがある場合もここで設定します。
- 3 ファイル画面で作成したテンプレートを保存 📘 します。



🛛 フォトトリマー

画像を読み込み、任意のサイズ、位置でトリミング(切り取り)します。 トリミングサイズは数値で自由に設定出来る他、あらかじめ用意されたアスペクト比で切り取ることも可能です。



1	2	3	(4)	(5)	6	7	8	
d	: Image	: Photo	Free	90°	Ð		•	
①画像ファイルの呼び出し ②イメージとして保存 ③写真として保存 ④その他として保存 ⑤90°右回転								
⑥拡大表示 ⑦縮小表示 ⑧終了								

⊘ 素材ダウンロード

専用サイトから、テンプレート、スタンプなどの素材をダウンロードします。 ご契約時に発行する、USER ID PASSWORD を入力してご利用ください。



ファンテック株式会社 〒545-0013 大阪市阿倍野区長池町4-16 TEL 06-4399-9611 FAX 06-4399-9612 WEBSITE:www.fantec.co.jp ■製品に関するお問い合わせは
 電話
 ● 06-4399-9611
 WEBサイト ⊕ www.o-to-mo.com
 E-mail ■ otomo@fantec.jp